

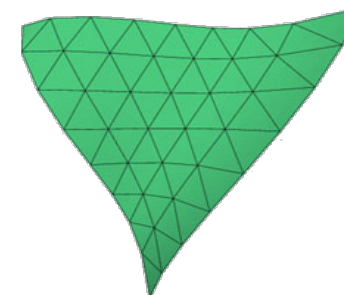
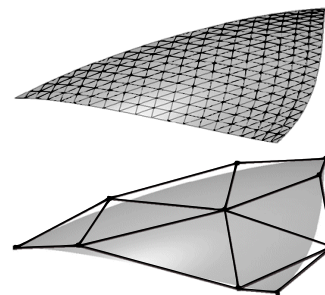
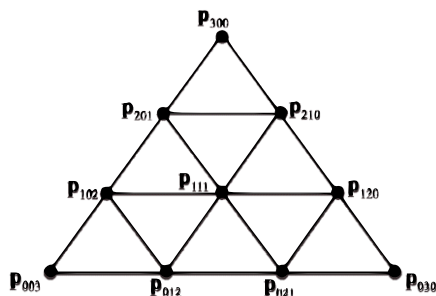


## Seminário de Computação Gráfica

**Título:** Triangular Bézier Patches

**Palestrante:** Michel Alves dos Santos

**Resumo:** O Algoritmo de *de Casteljau* é provavelmente um dos mais fundamentais no campo do desenho de curvas e superfícies, sendo o mesmo, surpreendentemente simples. Historicamente é com esse algoritmo que o trabalho de *Paul de Casteljau* começou em 1959. As únicas evidências escritas são dois relatórios técnicos que eram de difícil acesso (*Outillages méthodes calcul* [1959], *Courbes et surfaces à poles* [1963]) por se tratarem de documentos industriais da Citroën. No seminário intitulado *Triangular Bézier Patches* iremos introduzir as Curvas de Bézier e o Retalho Triangular de Bézier, sendo Curva de Bézier uma curva polinomial expressa como a interpolação linear entre pontos representativos, chamados usualmente de *pontos de controle* e o Retalho Triangular de Bézier um tipo de retalho (unidade de representação de superfícies mais elaboradas) onde o domínio são triângulos obtidos através do algoritmo de *de Casteljau*.



**Local:** Sala da Pós-Graduação - Bloco 12 - IM Antigo

**Data:** Quarta-feira 16/05/2012

**Hora:** 11:00